* Event và EventEmitter

var events = require(‘events’);

var emitter = new events.EventEmitter();

emitter.on(‘nameEvent’, function(data){ // nơi chứa sự kiện

// console.log(data);

});

emitter.emit(‘nameEvent’, ‘data’) // gửi sự kiện lên

* Util // kế thừa sự kiện event emitter

var events = require('events');

var util = require('util');

var Person = function (name) {

this.name = name;

}

util.inherits(Person, events.EventEmitter); // Kế thừa sự kiện EventEmitter lên Person

var tuan = new Person("Vũ Quốc Tuấn");

var teo = new Person("Tony Tèo");

var tun = new Person("Lê Văn Tủn");

var people = [tuan,teo,tun];

people.forEach(function (pp) { // Lặp mảng people ra từng đối tượng tuan,teo,tun là pp

pp.on("speak",function (msg) { // Do các đối tượng đã đc kế thừa eventEmitter từ lớp Person

console.log(pp.name + " said : " + msg);

});

});

tuan.emit("speak","Chào bạn Tèo và bạn Tủn");

teo.emit("speak","Oke Chào bạn Tuấn");

tun.emit("speak","Chào 2 bạn nhé");

* Xây dựng class trên ECMAScript6 (chuẩn của javascript)

“use strict”;

class Diem{

constructor(ten, diem){ // Hàm khởi tạo

this.name = ten;

this.point = diem;

}

info(){

return this.name + “ - ” + this.point;

}

}

* Kế thừa ECMAScript 6

class HocSinh extends Diem{

construct(ten, diem, tuoi){

super(ten, diem) // Kế thừa thuộc tính của lớp cha

this.age = tuoi;

}

info(){

return super.info() + “ - ” + this.age; // Kế thừa phương thức info của lớp cha

}

* Xây dựng Event Emitter trên ECMAScript6

var EventEmitter = require('events').EventEmitter;

class Logger extends EventEmitter {

constructor () {

super();

this.mess = "QuocTuan.Info";

}

onLog () {

this.on("log",function (message) {

console.log("Log : " + message);

});

}

onEmit (mess) {

if (mess) {

this. mess = mess;

}

this.emit("log",this.msg);

}

}

var logger = new Logger();

logger.onLog();

logger.onEmit("Conan Vũ");